



REGULAMENTOS

DA

ISKA BRASIL

PARA AS

ETAPAS

DO

CAMPEONATO

BRASILEIRO

EM 2019

Em Revisão



REGULAMENTOS DA ISKA BRASIL PARA AS ETAPAS DO CAMPEONATO BRASILEIRO EM 2019

Art. 1- Do Torneio Início.

Darse-a início ao Campeonato Brasileiro Amadorl, nas modalidades: Full Contact, Kick boxing, K-1 e MMA.

O critério adotado para o Início do Brasileiro.

1* Os primeiros a apresentar seus campeões estaduais Com Cinturão da Iska Homologados pela CBKBT, até o Dia 10 do Mês de Setembro de 2019 terão seus atletas Campeões Estaduais nas diversas Modalidades aptos a Lutar pelo Cinturão Brasileiro e terá sua luta casada com atletas de outros estados pelo Cinturão Brasileiro.

2* Os que organizarem seus rankings e definirem seus campeões após esta data se a Modalidade (Full Contact, Kick boxing, K-1 e MMA), e a categoria de peso estiver vaga terá sua luta casada com atletas de outros estados pelo Cinturão Brasileiro.

3 * Os que organizarem seus rankings e definirem seus campeões após esta data se a Modalidade (Full Contact, Kick boxing, K-1 e MMA), e a categoria de peso já tiver o Campeão Brasileiro o atleta será posicionado entre os 1º 2º 3º 4º 5º do Ranking Brasileiro.

Lutas Profissionais:

1* Lutas profissionais, As competições aconteceram nos padrões profissionais isto é sem o Protetor de cabeça e de Tórax, todos os lutadores dos diversos estados sendo Campeões de seu estado, lutarão entre si nas regras abaixo descrito por opção de Modalidade na ocasião da inscrição no Campeonato estadual.

2* Haverá pagamento de bolsas aos campeões, e este compromisso é do promotor do evento em contrato Firmado entre os Empresários dos lutadores e o Promotor do evento. O valor de subir no Ringue deverá ser depositado na conta do Empresário do Lutador visitante, 07 (Sete dias antes da data prevista para o Evento).

3* Lutarão utilizando E.P.I.S. Protetor Bucal, Coquilha, Opcional em Low Kick e K-1 e de uso Obrigatório em Full Contact , detalhe Caneleiras e Protetor do dorso do Pé.

4º Uniforme de Competição, MMA, K-1 e low kick é o Calção, no Full Contact a Calça.



5* Duração das Lutas de k-1, Low Kick e Full Contact, no mínimo 05 rounds de 02 minutos de duração, por 01 de descanso, no MMA 05 rounds de 03 Minutos por 01 minuto de descanso.

6 * O critério de divisão será somente o do peso não importando a cor da graduação tempo de lutas etc.

7* A categoria que só tiver um lutador o mesmo será qualificado como o Primeiro do Ranking Brasileiro quando surgir um adversário que se qualifique então terá sua luta casada.

8* Os lutadores em condições técnicas de lutar no Profissional não poderão exibir inscrições que aludem a outras artes Marciais a não serem as em Evidência no campeonato “ O que esta em evidência é o Nível técnico do Atleta e não esta ou aquela arte marcial é a melhor”.

9* O atleta para lutar pelo cinturão Brasileiro terá que Obrigatoriamente se filiar a World e CBKBT. Confederação Brasileira de Kick Boxing Tradicional que lhe dará o direito de participar em todas as modalidades envolvidas.

Idade dos Competidores

O Full Contact, Low kick, K-1 e MMA, são lutas que visão o nocaute, visando a integridade física de seus praticantes definimos que a idade mínima para lutar no Brasileiro seja de 18 anos completos.

A sua categoria de peso e modalidade para no futuro lutar pelo cinturão será determinado no que lutou no Estadual a pesagem dos lutadores será feita no dia do Torneio forçando o atleta a lutar em sua categoria não dando prazo para as chamadas desidratações.

No que diz respeito à redução de peso no local de competição, a Iska Brasil adotou as seguintes regras: a prática da restrição calórica ou desidratação excessiva, o uso de diuréticos, laxantes e vômito auto induzido, são estritamente proibidas. Os competidores estão proibidos de usar no local as saunas / salas de vapor ou capas de vapor impermeáveis. A aplicação destas regras é da responsabilidade da comissão de torneio e suas decisões serão definitivas.

A primeira violação destas regras fará com que o(s) indivíduo(s) em questão seja suspenso(s) a partir da competição para os quais a utilização dos métodos proibidos se destinou. A segunda violação poderá resultar na suspensão do(s) indivíduo(s) de qualquer evento sancionado pela Iska Brasil durante um ano. O Comitê Executivo da Iska Brasil vai ouvir sobre todos os casos de segunda violação e aplicar as sanções definidas na regulamentação da Iska Brasil. Qualquer indivíduo ajudando um



competidor em práticas proibidas de redução de peso será penalizado com as mesmas regras de penalidade do atleta em violação.

Revanche. (é claro que não se aplica em títulos vagos).

O desafiante ao ganhar o Cinturão terá que dar uma revanche ao antigo campeão, que terá 15 dias para apresentar este pedido por escrito a iska BR. Que comunicará ao Detentor do Título, o mesmo perderá este direito depois de findo este prazo e o Cinturão irá a jogo em sua primeira defesa em 60 dias frente ao 1º do ranking se o mesmo não estiver em condições de lutar perderá vez e o 2º colocado o substituirá ou o subsequente em ordem decrescente sendo que o de revanche por direito ocupará sua vaga no ranking, lutadores ranqueados poderão lançar desafios entre os do grupo objetivando aproximar do Campeão para lutar pelo título, obedecendo ao tempo necessário para a Iska BR, possa organizar os Eventos e cada luta desafio acontecerá em eventos separados não podendo lutar mais de uma vês no mesmo evento. Quanto ao campeão o cinturão será seu em definitivo quando o mesmo conquistar o Sul Americano ou outro título da iska superior ao Brasileiro.

Faremos um contrato deste título e se por um motivo o lutador resolver não mais lutar e não conquistou o brasileiro ou outro superior ao estadual, deverá devolver este cinturão a Esta organização.

O objetivo desta Organização, oportunizar aos lutadores intermediarios a entrarem para o meio Profissional da iska e também dar chance a lutadores avançados a fazerem carreira em uma entidade séria e lutarem nos EUA , EUROPA e ORIENTE).

Art. 2- Da disputa dos Cinturões

Pretendemos colocar 01 ou no máximo 02 a cada evento Fight Night. A primeira disputa será no próximo evento da data base 10 de Setembro de 2014, e deverão ser realizados por organismos de representação estadual da Iska no Brasil. Nestes mesmos eventos poderão terem em card principal disputas de cinturões estaduais e lutas amadoras casadas anteriormente para o Ranking Estadual.

Fight Night.

Com 05 ou no máximo 12 lutas, casadas anteriormente sendo os preliminares: Amadoras ou Semiprofissionais.

Não serão cobradas taxas de Inscrição e a Organização Pagará uma pequena Bolsa mínima de R\$500,00 ao campeão do Cinturão Brasileiro.



OBS: O promotor do evento deverá depositar na conta do Empresário Ou do Lutador o valor de subir no Ringue, que é R\$ 500,00. 07 (Sete dias antes da data prevista para o Evento). E + R\$ 300,00 ao Campeão da luta totalizando o Valor mínimo de R\$800,00 (Oitocentos Rais).

Além dos patrocinadores da organização: Os atletas poderão ostentar em seu vestuário os slogans de seus patrocinadores particulares. A organização não fará divulgação de academias e associações.

A organização fará a divulgação dos atletas envolvidos, dentro da possibilidade, TV, Jornais, revistas, cartazes, banners, web etc.

Formas de entrar para o ranking Profissional.

1* *Não existirá nenhum atalho o lutador, terá que ser campeão estadual da Iska, obedecendo os critérios acima citados.*

2* Após o será posicionado por ordem de chegada, os 1º 2º 3º 4º 5º do Ranking Brasileiro, aproximará do campeão lançando desafio ao lutador à frente.

OBS. Lutas desafio para posicionamento do Ranking Brasileiro da Iska não dará o direito de pagamento de bolça aos atletas envolvidos, este direito é restrito somente à disputa de cinturões.

SOMENTE A ISKA BRASIL. CBKBT - Poderá outorgar títulos de campeão BRASILEIRO DA ISKA.

1. Haverá somente um campeão BRASILEIRO por categoria de peso por modalidade, salvo quando o campeão, por problemas de saúde, não puder defender o título. Neste caso, a critério da Iska BR, poderá ser disputado um título interino na categoria. Neste caso, o campeão terá 06 meses para enfrentar o campeão interino. Caso o combate entre o campeão e o campeão interino não se realize, o campeão será destituído do título, efetivando-se o campeão interino como único detentor da classificação de campeão.

2. O campeão deverá estar disponível em até 60 dias para defender seu título contra qualquer desafiante, cujos méritos tenham sido reconhecidos pela Iska BR, salvo quando já tiver comprovada e oficialmente assumido outro combate no circulo iska.

3. Depois de acertado o combate entre o campeão e o desafiante, nenhum dos dois lutadores poderá fazer disputas antes da realização do dito combate pelo título.



4. Somente Brasileiros e Naturalizados de residência comprovada poderão disputar os títulos Brasileiros.

5. Nenhum lutador poderá ostentar mais de um título de campeão Brasileiro da mesma Modalidade simultaneamente. Caso um campeão vença um combate por título em uma categoria acima ou abaixo da sua, terá três dias para informar por escrito à Iska Brasil por qual categoria deseja manter-se campeão. Caso esta informação não seja enviada, a mesma considerará a nova categoria de peso como a escolhida pelo lutador para permanecer como campeão, abdicando, portanto, do título anterior, (devolvendo o cinturão a Iska BR). Poderá sim ostentar vários Cinturões da mesma categoria mas de Modalidades diferentes desde que detenha também o estadual da modalidade.

6. O título de campeão não constitui patrimônio nem propriedade definitiva de quem o (os) detém. Sua retenção ou perda é regida pelos dispositivos deste regulamento.

7. Em nenhum caso se poderá contratar como condição prévia para a disputa do título uma revanche pelo mesmo título.

8. Pugilistas profissionais devidamente colocados no Ranking estadual poderão desafiar o campeão pelo título, de acordo com o regulamento aqui descrito.

9. O desafiante deverá apresentar formalmente, por escrito, o desafio ao campeão com cópia para a Iska BR. Neste documento deverá constar a data prevista do combate com prazo máximo de 60 dias, a cidade prevista para a realização da disputa e a bolsa oferecida ao campeão. Além disso, se ele quiser a luta em sua cidade o desafiante ou o promotor do evento será responsável pelas despesas de, hotel para o lutador adversário e seu treinador . Se o Promotor não tiver equipe de Arbitragem habilitada terá que pagar a ISKA BR, na ocasião da pesagem, assim como as despesas de viagem, hotel e alimentação da equipe da Iska BR, se o promotor não tiver o ringue terá que pagar o aluguel e o transporte do Ringue, assim como terá que disponibilizar no local do Evento: Ambulância, médico, profissionais de primeiros Socorros, Seguranças, sonorização. O ambiente do evento deve estar regular com a vistoria do corpo de Bombeiros etc. O campeão tem 15 dias para responder ao desafio e lhe é assegurado um prazo mínimo de 45 dias adicionais para realizar o combate.

10. O valor da bolsa oferecida a um campeão brasileiro não poderá ser inferior a R\$800,00 (Oitocentos Reais).



11. Caso o desafiante 1º do ranking e nem o desafiado detentor do cinturão não tenha um promotor do evento e não façam questão se seja em sua cidade e estado, a iska BR poderá designar que o Evento seja realizado em outro Estado por outro Promotor Filiado a Iska World, no interesse da continuidade do Campeonato Brasileiro.

12 A Iska Brasil CBKBT é a Regulamentadora do Campeonato Brasileiro.

13 A Iska Estadual é Promotora oficial dos Eventos em seus estados e o Dinheiro arrecadado na venda de Ingressos em seus Eventos é em sua totalidade da mesma assim como o pagamento de todas as despesas e as responsabilidades relativas ao evento junto as leis vigentes no país. Se outra promotora pretenda promover um evento envolvendo lutas validas pelo ranking ou disputa de cinturão da iska Brasil, terá que entrar em contato com a entidade em tempo hábil de no mínimo 30 dias, para negociação e liberação do evento.

14 A iska BR tem autonomia para aceitar ou recusar parceria com outras promotoras apresentadas por lutadores ou técnicos.

15 Se por motivo de justificável ultima Hora o campeão não compareça para o combate não Haverá WO, mas sem um motivo justificável, em sua ficha de controle estará registrado a falta e como punição não receberá a bolsa na próxima luta, nova data será marcada pela iska BR e o mesmo será notificado da nova data, e novamente o não comparecimento do mesmo para o Combate, o mesmo perderá o Título devendo devolvê-lo a Iska Estadual, para a sua devolução a Iska Brasil CBKBT.

16 A não concordância ao desafio dentro dos 30 dias determinados, sem causa justificadamente comprovada, a critério dos regulamentos da iska BR ,ser-lhe-á cassado o título. Nenhuma escusa sem justificativa plausível, a critério da iska BR , será admitida para recusar um desafio. Todo campeão deverá expor seu título pelo menos uma vez a cada 04 meses, salvo quando não houver atletas classificados ao mesmo no ranking Brasileiro na sua categoria de peso, ou motivos de força maior conforme juízo da iska BR .

17 A não colocação do título em jogo poderá acarretar a cassação do mesmo.

Caso o campeão não compareça à pesagem oficial ou ao combate pelo título, sem justificativa plausível, o título será considerado vago. Se o campeão subir ou baixar de peso saindo da categoria no dia do evento, devolverá o título e será considerado vago. (obs. Não



aceitaremos desidratação química e poderemos exigir a pesagem no dia do Evento.

- 18 Todas as vezes que um Campeão realizar combates dentro ou fora do país em outras organizações deverá comunicar à iska BR , com antecedência de 15 dias, visando obter a respectiva autorização. Pois se o atleta se lesionar em uma competição não autorizada trará prejuízo se estiver no calendário de lutas da Iska BR. Parágrafo único: A não observância deste item ou a não obtenção dessa autorização por esta entidade acarretará automaticamente a cassação do título nacional.
 - 19 Se o atleta não for o campeão, mas, é ranqueado estará sob a mesma legislação sendo sua primeira falta será punido perdendo sua vaga no ranking indo para o fim da fila se em segunda falta será banido do ranking.
 - 20 Títulos vagos deverão, preferencialmente, serem disputados entre o 1º e o 2º colocado no ranking nacional.
 - 21 Caso o campeão não possa, por motivos de força maior, participar de combates, por um período superior a seis meses, a Iska BR poderá instituir uma disputa interina pelo título. Quando o campeão retornar às atividades, deverá enfrentar obrigatoriamente o campeão interino para que seja mantido apenas um campeão naquela categoria Unificando os Títulos.
 - 22 Recomenda-se a pesagem dos pugilistas 01 dia antes do combate. Mas nada impede a pesagem no dia do evento desde que o ou os atletas estejam dentro de suas categorias.
- x. Recomenda-se apresentar o exame médico 30 dias antes do combate.

Artigo 03 - lesões e Sangramentos

O árbitro central deve parar a luta e pedir tempo de lesão, se um competidor está temporariamente ferido devido a um golpe, seu técnico terá uma chance para impedir a hemorragia, se voltar a sangrar a luta estará em cerrada.

O soar do gongo não interrompe a contagem protetora iniciada pelo Mediador. Se o mediador entender que o golpe recebido foi muito contundente poderá encerrar a luta.

É dever de o chefe Médico determinar se o sangramento e disseminação de sangue foram efetivamente interrompidos e se o atleta pode retomar a luta ou não. A luta só poderá recomeçar uma vez. Se o árbitro central considerar que um competidor está fingindo lesão para evitar uma ação, ele poderá desclassificar o atleta em falta. Da mesma forma, se uma lesão ocorre como resultado de um golpe ilegal, o árbitro deve desclassificar o atleta por falta. No caso dos dois competidores sendo



simultaneamente feridos e incapacitados, a vitória é concedida para aquele que marcou o maior número de pontos. Se o placar estiver empatado, o corpo de arbitragem deve consultar quem dentro da pesagem de categoria é o mais leve para determinar o vencedor legítimo.

Artigo 04 - Interrupções da luta

Se, por qualquer razão, a luta tiver que ser interrompida os dois competidores deve ficar de pé no canto branco, sem falar com alguém ou tomar líquidos, e esperar que o árbitro central para chamá-los de volta e retomar a luta na posição apropriada do reinício.

No caso de um equipamento ou mau funcionamento no uniforme, o árbitro central deverá dar um "Stop", toque em ambos os atletas e pedir-lhes para parar. Ambos os competidores devem parar de se mover imediatamente e ficar como estão até que o árbitro ordena-los a retomar a luta. (Fighter).

O técnico é o responsável por cuidar de seu atleta, mas só pode dar instruções no intervalo.

Não será cobrado taxa de inscrição para as lutas, mas todos os atletas terão que estarem devidamente filiados.

REGULAMENTOS DO KICK BOXING:

CATEGORIA DE PESO

MINI MOSCA: 52,800 até 54,600 Kg

GALO: 54,700 até 56,800 Kg

PENA: 56,900 até 59,100 Kg

LEVE: 59,800 até 61,800 Kg

MEIO MEDIO LIGUEIRO: 61,900 até 64,500 Kg

MEIO MEDIO: 64,600 até 67,700 Kg

MEDIO LIGEIRO: 67,800 até 70,900 Kg

MEDIO: 71,000 até 74,500 Kg

MEIO PESADO: 74,600 até 78,100 Kg

CRUZADOR: 78,200 até 82,700 Kg

PESADO: 82,800 até 88,600 Kg

SUPER PESADO: Acima de 88,700 Kg

Full contact-Socos com a parte frontal da luva mais o giratório.

Chutes acima da cintura, nas frontais e laterais do tórax deve o lutador desferir no mínimo 08 em cada round, sob pena de perder um ponto se não o fizer.

Rasteiras somente a Ashi Barai.

O lutador vence o round, por pontos, desistência ou nocaute.



Faltas tudo que não insere neste contexto, um falta grave ou três médias desclassifica o lutador.

Low Kick

Socos, acima da cintura, com a parte frontal da luva.

Chutes acima nas frontais e laterais do tórax embaixo da cintura, somente o chute Mawashi gueri (Low Kick).

Rasteiras somente a Ashi Barai.

O lutador vence por pontos ou nocaute. Faltas tudo que não insere neste contexto, uma falta grave ou três médias desclassifica o lutador.

K-1 Socos, acima da cintura, com a parte frontal da luva.

Chutes acima nas frontais e laterais do tórax embaixo da cintura, somente o chute Mawashi gueri (Low Kick)

Joelhadas nas coxas, nas frontais e laterais do tórax e na cabeça.

Rasteiras somente a Ashi Barai.

OBS. Em Klinch somente é permitido desferir joelhadas, golpear com os punhos em klich é falta 03 faltas desclassifica.

Os lutadores em chinch só podem desferir joelhadas, socos em Klinch são proibidos e, portanto faltas..

O lutador vence por pontos ou nocaute. Faltas tudo que não insere neste contexto, uma falta grave ou três médias desclassifica o lutador.

INFRAÇÕES:

No Full Contact e do Low Kick.

INFRAÇÃO MÉDIA; Ex; Bater com a luva do adversário presa, excesso de klinch, não acatar prontamente às ordens do mediador, dirigir palavras ou gestos ao mediador ou desferir low kick ou qualquer chute baixo em Full Contact.

INFRAÇÃO GRAVE:

Faltas graves desclassificam no ato, ex. Golpe baixo, golpear a parte posterior da cabeça região comumente conhecida por NUCA, dar cabeçadas, dirigir a palavra ao mediador, (reclamação ou ameaça, verbal ou gestos) Ter sido advertido por duas vezes no mesmo round, por infração média.



Assim como dar cotoveladas, dar cabeçadas, dar rasteiras apoiando as mãos no solo, utilizar as cordas do ringue para impulsionar ou saltar sobre o adversário, o treinador dar instruções durante o combate, sendo lhe salvo o inervá-lo para tal.

Obs. No Contexto somente a modalidade Full contact não permite o chute (Low Kick).

Sinais de desistência.

Cuspir o protetor bucal.

Arrancar de propósito o protetor de cabeça.

Virar as costas para o adversário.

O técnico jogar a toalha.

Punição ao técnico.

O técnico ou equipe de técnicos devem se apresentar antes do início da luta.

O técnico somente poderá dar instrução durante o intervalo, e deverá sair do ringue ao primeiro sinal.

O mediador poderá expulsar o técnico ou equipe de técnicos se desobedecerem a estes preceitos.

Equipe de arbitragem Full Contact,

Full Contact: Área de combate Ringue, 01 mediador, dois apontadores de chutes, 03 jurados, distribuídos em volta do ringue, 01 cronometrista, 01diretor de combates N° de elementos 06 . Jurados devem julgar independentemente o round, não deve falar entre si.

Low Kick,

Área de combate Ringue, 01 mediador, 03 jurados, distribuídos em volta do ringue, 01 cronometrista, 01diretor de combates N° de elementos 06. Jurados devem julgar independentemente o round, não deve falar entre si.

K-1

Área de combate Ringue, 01 mediador, 03 jurados, distribuídos em volta do ringue, 01 cronometrista, 01diretor de combates N° de elementos 06. Jurados devem julgar independentemente o round, não deve falar entre si.

MMA.

A iska Paraná se baseou nos Eventos Internacionais de maior nome no momento UFC e no Strike force (Regras Americanas), na elaboração das regras a serem utilizadas no Brasileiro. O que não esta descrita aqui se



completa no regulamento da Iska BR no Tocante ao Full Contact ao Low Kick e o k-1.

MMA ISKA BR.

- *Regras do Unificadas UFC, STRIK FORCE.*

Lutas GP profissional Eventos de lutas casadas, para quem passou pela Seletiva Amadora, Lutas do Torneio inicio do campeonato. Deverão ter:

- 05 rounds.
- Todos os Rounds devem ter 03 minutos de duração. Entre cada round deverá existir um período de descanso de um minuto.

Formas de Vencer no MMA:

1. Finalização através de:

Desistência física.

Desistência verbal.

2. Nocaute técnico com o árbitro encerrando a luta.

3. Decisão pelas papeletas, dos árbitros.

Decisão Unânime (todos os juízes escolhem o mesmo lutador como vencedor)

Decisão Dividida (um juiz escolhe um lutador, os outros dois escolhem o outro lutador)

Empate unânime.

4. Decisão Técnica.

5. Empate Técnico.

6. Desqualificação.

7. Abandono.

5) São sete categorias de no Strikeforce e no UFC.

Galo até 61 kgs.

Pena até 66 kgs.

Leves até 70 kgs.

Meio-médios (até 77 kgs).

Médios (até 84kgs),

Meio-pesados (até 93 kgs).

Pesados (até 120 kgs).

Super-pesados e o mosca, que não estão no Pride nem no UFC.



Há outras maneiras de se vencer uma luta. Por pontos (decisão unânime ou dividida), nocaute, nocaute técnico, finalização e desistência do adversário, por problemas médicos ou sangramento excessivo.

Regras do MMA.

As lutas são fiscalizadas por quatro juízes (um dentro do octógono ou do Ringue e três fora).

- Não vale cabeçada, dedo no olho, mordida e puxar o cabelo
- Não vale atacar a boca do adversário com a mão aberta
- Não vale atacar a virilha do adversário
- Não vale enfiar o dedo em qualquer orifício ou corte do lutador
- Não vale manipular as articulações dos adversários, atacar a coluna ou a nuca.

Modificamos não pode manipular as articulações dos pulsos e dedos, atacar a coluna ou a nuca.

- Não vale usar a ponta do cotovelo.
- Não vale atacar a garganta
- Não vale atacar a garganta, beliscar e arranhar e agarrar a clavícula
- Não vale chutar ou dar joelhada na cabeça do adversário no chão
- Não vale atacar o rim do adversário
- Não vale arremessar o oponente de cabeça no chão, nem atirar o adversário para fora do octógono
- A luta será interrompida uma vez para o médico estancar o sangramento mas o sangramento continuar e vir a pingar na lona a luta será encerrada.
- Não vale segurar o calção e luvas e nem cuspir
- Não pode segurar na grade do octógono ou as cordas do Ringue.
- Não vale atacar adversário no intervalo, após a luta ou quando ele está sob cuidados dos juízes.
- O córner não pode interferir na luta, nem jogar a toalha.

Obs. Se a luta estiver acontecendo em Ringue e lutadores caídos enroscarem nas cordas o árbitro interromperá a luta, reiniciando a em pé. Se o atleta buscar a corda intencionalmente para fugir da luta de solo receberá uma falta, três o desclassifica.

Objetivando a frequência familiar em nossos eventos, puniremos os técnicos ou atletas que utilizarem palavras de baixo calão em volta dos nossos ringues durante os eventos, as instruções serão



permitidas somente no intervalo, não importando o que aconteça nos eventos Jungle fight, Ufc, etc. O lutador durante o Round estará por sua própria conta, regras da Iska BR.(Instruções no Intervalo).

CONSIDERAÇÕES FINAIS: Em caso de arrumar o equipamento Protetor após o mediador interromper a luta o lutador deve se dirigir para o corner neutro (branco) para que seu técnico lhe atenda, não podendo ele dar instruções sendo-lhe salvo os intervalos de round, todas modalidades, o regulamento deve ser estritamente obedecido, e a lealdade e cortesia entre os competidores devem ser observadas Ex. o lutador percebe que seu golpe foi um pouco baixo ou desleal e antes que o mediador lhe chame a atenção ele se interrompe e bate a luva com o adversário em sinal de “me desculpe”antes de prosseguir a jogar os golpes, ao ouvir o gongo os lutadores se interrompem batem a luva esquerda e vai para o seu corner. A educação é que faz o profissionalismo.

Após o termino dos rounds regulamentares o auxiliar de ringue designado anteriormente pelo diretor de combates recolhe as fichas de pontuação e leva a mesa para a conferência e após leva para o locutor anunciar o resultado.

CBKBT GO USA/BRASIL.

INTERNATIONAL SPORT KICKBOXING ASSOCIATION